|  |  |
| --- | --- |
|  | VAD GÖR ATT JAG ÄR EN  GOD KANDIDAT TILL ERT UPPDRAG?  * Vass problemlösare * Hög analytisk förmåga * Duktig databasmodellerare |

# Driven systemutvecklare

Adrian Våleman är en av våra yngre talanger som nyligen anslutit sig till vårt team. Han är en snabbtänkt och noggrann konsult vilket gör honom till en stark resurs i de projekt där han deltar.

Adrian började sin karriär som programmerare på ett spelföretag, där han främst jobbat med systemutveckling och automatisering. Han har nu sadlat om till konsult och är redo för många nya spännande uppdrag.

## Adrian Våleman

#### **BAKGRUND**

Födelseår: 1990

Befattning: Konsult

#### **Verksamhets-/bransch-kompetens**

Webutveckling inom Spelbramschen

Systemutveckling inom Spelbranschen

Bensinbolag

#### **Teknisk kompetens <Databaser>**

Oracle

MySQL

#### **<programmerings-språk>**

C++

PHP

PL/SQL

Javascript/Jquery

Flash

HTML

C#

#### **<Webb-servrar>**

Oracle WebLogic Server

#### **<VERKTYG>**

Oracle Application Express (APEX)

Subversion

Facebook App Developer

#### **Utbildning**

Högskoleingenjör Datateknik Inriktning Programvara, Linköpings Tekniska Högskola / Linköpings Universitet, 2013

#### **Språk**

Svenska (modersmål)

Engelska (flytande)

**TIDIGARE ANSTÄLLNINGAR**

Powerchallenge AB, Software Developer, 2013–2017

## OKQ8 AB AUG 2017 – PÅGÅENDE

**Roll** Systemutvecklare

**Uppdrag** Städprojekt i OKQ8’s logistiksystem Harry  
  
Bortstädning av ej använda program och filer med avsikt att göra kodbasen mer lättjobbad. Harry byggdes från början på 80-talet och i takt med att systemet har utvecklats så har mycket av kodbasen blivit gammal och utdaterad. Ingen större städning har dock gjorts förrän nu.

**Teknik/Metod** Unix, Bash/shell, C, Java, Perl, RPM, Dmake, SQL, PL/SQL, Oracle Database 11gr2

## POWERCHALLENGE AB MAJ 2013 – JUL 2017

**Roll** Systemutveckling, automatisering, databasmodellering, databasdesign, systemdesign, analys, lösningsförslag

**Uppdrag** Förvaltning och vidareutveckling  
  
Dagligt arbete under min heltidsanställning hos företaget. Buggfixar, förbättring av befintliga system och utveckling av nya features i spelet.

**Teknik/Metod** MySQL, PHP, HTML Javascript, C++, Flash

## POWERCHALLENGE AB NOV 2015

**Roll** Systemutveckling, databasmodellering, systemdesign, analys, lösningsförslag

**Uppdrag** Facebook Login Integration  
  
Integrerade Facebooklogin som ett alternativ till den traditionella loginmetoden med användarnamn och lösenord. Användarna ska även ha möjlighet att registrera sig och länka sitt befintliga konto till sin facebookprofil. Olika implementionslösningar analyserades för att hitta den bäst lämpade till företagets system. Projektet genomfördes självständigt.

**Teknik/Metod** MySQL, PHP, HTML Javascript, Facebook App Developer

## POWERCHALLENGE AB MAJ 2015

**Roll** Systemutveckling, automatisering

**Uppdrag** Automatisering av ligasystem  
  
I spelets ligasystem så var företaget tidigare tvungna att göra vissa steg maunellt i slutet på varje spelsäsong. Detta projekt ämnade till att automatisera dessa steg. Stora förbättringar i kodbasen för ligasystemet kunde göras samtidigt då mycket kod kunde slås ihop och delas av olika ligor. Projektet genomfördes självständigt.

**Teknik/Metod** MySQL, PHP, C++